

DAFTAR MATAKULIAH PRODI INFORMATIKA DI KURIKULUM 2018

	Kode MK	No.	Nama Matakuliah	Sifat	SKS
Semester 1		1	Pendidikan Agama Islam*	W	3
			Pendidikan Agama Katolik		
			Pendidikan Agama Kristem		
			Pendidikan Agama Hindu		
			Pendidikan Agama Budha		
		2	Kalkulus	W	4
		3	Organisasi dan Arsitektur Komputer*	W	3
		4	Algoritma dan Pemrograman Dasar*	W	3
		5	Pendidikan Kewarganegaraan	W	2
	6	Pancasila	W	2	
	7	Pengantar Teknologi Informasi	W	2	
	8	Bahasa Inggris 1	W	3	
Jumlah					22
Semester 2		1	Algoritma dan Pemrograman Lanjut*	W	3
		2	Jaringan dan Keamanan Komputer *	W	3
		3	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	W	3
		4	Matematika Informatika	W	3
		5	Fisika Gelombang dan Elektromagnet	W	3
		6	Sistem Digital*	W	3
		7	Sistem Operasi	W	3
Jumlah					21
Semester 3		1	Graf dan Otomata	W	3
		2	Aljabar Linear dan Linear Programming	W	4
		3	Basis Data*	W	4
		4	Probabilitas dan Statistika	W	3
		5	Analisis dan Desain Jaringan Komputer	W	3

		6	Struktur Data dan Analisis Algoritma	W	4
		7	MK Pilihan 1	P	3
Jumlah					24
Semester 4		1	Paralel Computing dan Sistem Terdistribusi	W	3
		2	Metode Numerik	W	3
		3	Pemrograman Berorientasi Objek*	W	3
		4	Rekayasa Perangkat Lunak*	W	4
		5	<i>Technopreneur</i>	W	3
		6	Manajemen Proyek TI	W	2
		7	MK Pilihan 2	P	3
		8	MK Pilihan 3	P	3
Jumlah					24
Semester 5		1	Pemrograman Web*	W	3
		2	Komputer Grafik*	W	3
		3	Interaksi Manusia dan Komputer	W	3
		4	Etika Profesi IT	W	3
		5	Kecerdasan Buatan	W	3
		6	Bahasa Inggris 2	W	3
		7	MK Pilihan 4	P	3
		8	MK Pilihan 5	P	3
Jumlah					24
Semester 6		1	Pemrograman Mobile*	W	3
		2	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	W	4
		3	Metode Penelitian Riset TI	W	3
		4	Bahasa Indonesia untuk Riset TI	W	3
		5	Praktek Kerja Lapangan (PKL)	W	2
		6	Komputer dan Masyarakat	W	3
		7	MK Pilihan 6	P	3

		8	MK Pilihan 7	P	3
Jumlah					24
Semester 7		1	Skripsi	W	6
	Jumlah				

	Kode MK	No	Nama Matakuliah Pilihan	Sifat	SKS	Bidang Minat			
						KB	RPL	JKK	MGM
Semester Ganjil		1	Sistem Pendukung Keputusan	P	3	√			
		2	Jaringan Syaraf Tiruan	P	3	√			
		3	Sistem Pakar	P	3	√			
		4	<i>Framework-based Programming</i>	P	3		√		
		5	Pengolahan Citra	P	3	√			√
		6	<i>Sistem Enterprise</i>	P	3		√		√
		7	Teknologi Antar Jaringan	P	3			√	
		8	Animasi Komputer dan Pemodelan 3D	P	3				√
		9	Penelitian Berbasis Hutan Hujan Tropis	P	3	√	√	√	√
		10	<i>Smart City</i>	P	3	√	√	√	
		11	<i>5G Wireless Technology</i>	P	3			√	
		12	<i>Data Science</i>	P	3	√	√		
		13	<i>Digital Forensic dan Cyber Crime</i>	P	3	√		√	
		14	<i>Computer Vision</i>	P	3	√			
		15	Ekonomi Digital, <i>Start up</i> , dan <i>Fintech</i>	P	3	√	√	√	√

	Kode MK	No	Nama Matakuliah Pilihan	Sifat	SKS	KB	RPL	KKJ	MGM
ap		1	Sistem Informasi Geografis	P	3		√		
		2	Robotika	P	3	√			
		3	<i>Data Mining</i>	P	3	√	√		
		4	Teknik Pengembangan Game	P	3	√	√		√
		5	Pemodelan dan Simulasi	P	3	√			√
		6	<i>Cloud Computing</i>	P	3			√	

Semester Gen	7	Virtual and Augmented Reality	P	3	√			√
	8	<i>Fuzzy Logic</i>	P	3	√			
	9	Sistem Informasi Manajemen	P	3		√		
	10	Sertifikasi Profesi*	P	3	√	√	√	√
	11	<i>Internet of Things</i>	P	3	√		√	
	12	Teknologi Multimedia	P	3				√
	13	Kriptografi	P	3			√	
	14	<i>Micro Controller</i>	P	3	√		√	
	15	<i>Ubiquote and Network Centric Computing</i>	P	3			√	

SKS kelulusan minimal: 144 SKS

SKS matakuliah wajib: 124 SKS

SKS matakuliah pilihan minimal: 20 SKS

Bidang Minat

KB = Kecerdasan Buatan

RPL = Rekayasa Perangkat Lunak

KKJ = Keamanan Komputer dan Jaringan

MGM = Multimedia, Game, Mobile